115-1學年度遊戲組讀書會詳細計劃

時間：週三18:10-19:30 地點：傳播館Q206

週次	日期	星期	課程內容	教課者
1-2	9/14 ~ 9/29 開學			
3	9/30		課程介紹 + 暑假作業分享	全體
4	10/7		茶專案介紹 遊戲觀摩-淡水茶外銷合作桌遊	安潔
5	10/14	三	動捕面補系統操作介紹	安潔
6	10/21	三	3D列印試玩（帶自己stl.）/p5.js	4G好學長
7	10/28		遊戲UI實作	佳恩
8-9	11/2 ~ 11/17 期中考			
10	11/18		招生展遊戲成果	全體
10	11/21	六	Live2D動畫角色實作(一)	汪志軒
11	11/22	日	Live2D動畫角色實作(二)	汪志軒
12	放假			
13	12/9		試教（1）＋ 回饋	全體
14	12/16		試教（2）＋回饋	全體
15	12/23		遊戲組聚	
w 16-17 12/30 ~ 1/12 期末考				
18	1/13		彈性教學	

【本學期作業】

1. 招生展遊戲
2. Live2D角色

【重要資訊】

- 以下為業師課程時間，請將時間空出：**11/21**（六）和**11/22**（日）**13:00-17:00**

【課程內容&目標】

1. 遊戲企劃執行能力
    - 將遊戲理念與遊戲組讀書會所學運用集合，合作製作小品遊戲，吸引觀眾遊玩。
2. 規劃策展能力
    - 將過去作品展覽出
3. Live2D
    - 學習製作2D角色與操偶

【讀書會規章】

- 如果需要請假，請事先跟組長說一下並簡單說明原因。請假狀況會影響評分，所以請自行斟酌喔！
- 若累積三次未出席，將視為退出媒體組。請假的同學需要補看當週的讀書會影片。
- 學習態度、作業繳交、出席狀況都會影響評分，請大家盡量保持良好紀律。
- 至少要參與自己組別三分之二的讀書會時數，剩下的三分之一可以選擇跨組參加，或是都在原組修習。
- 作業請在讀書會開始前上傳到雲端，方便大家參考與討論。
- 每堂課結束後，請記得填寫回饋表，讓我們一起優化學習體驗！
- 有問題歡迎詢問學長姐，請保持基本禮貌，大家互相幫助會更順利～
- 有問題隨時可以提出，希望大家都抱持著愉悅的心情~