

109 學年度開設課程

| | 系定必修 | | 選修 | |
|-----|----------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | 上學期 | 下學期 | 上學期 | 下學期 |
| 一年級 | <p>【4】</p> <p>(2) 視覺傳播概論</p> <p>(2) 新媒體科技概論</p> | <p>【6】</p> <p>(2) 數位內容產業概論</p> <p>(2) 媒介理論</p> <p>(2) 行銷學</p> | <p>【12】</p> <p>(3) 素描基礎</p> <p>(2) 數位攝影與科技應用</p> <p>(2) 數位音效</p> <p>(2) 傳播心理學</p> <p>(3) 溝通原理</p> | <p>【12】</p> <p>(3) 色彩應用</p> <p>(2) 電腦繪圖</p> <p>(3) 程式設計</p> <p>(2) 社會學概論</p> <p>(2) 科技藝術概論</p> |
| 二年級 | <p>【2】</p> <p>(2) 資訊傳播理論</p> | <p>【2】</p> <p>(2) 資訊、傳播與社會</p> | <p>【21】</p> <p>(3) 2D 動畫</p> <p>(3) 美學策略與設計</p> <p>(3) 網路互動程式設計</p> <p>(3) 數位行銷</p> <p>(3) 3D 動畫</p> <p>(3) 影像敘事創作</p> <p>(3) 傳播符號學</p> | <p>【20】</p> <p>(3) 數位影片創意製作</p> <p>(3) 網路服務設計實務</p> <p>(2) 創意策略與行銷企劃</p> <p>(3) 互動體驗行銷</p> <p>(3) 互動裝置設計</p> <p>(3) 訊息設計</p> <p>(3) 說故事與腳本企劃</p> |
| 三年級 | <p>【6】</p> <p>(2) 傳播研究方法</p> <p>(3) 數位內容整合專題(一)</p> <p>(1) 資訊傳播英文選讀(一)</p> | <p>【6】</p> <p>(2) 數位智慧財產權與政策</p> <p>(3) 數位內容整合專題(二)</p> <p>(1) 資訊傳播英文選讀(二)</p> | <p>【15】</p> <p>(3) 社群媒體行銷</p> <p>(3) 數位編輯與出版</p> <p>(3) 物質文化分析</p> <p>(3) 創意數位媒體實務(一)</p> <p>(3) 創意事業企劃</p> | <p>【13】</p> <p>(2) 資訊網路專題</p> <p>(3) 使用者數據分析</p> <p>(2) 資訊傳播專題講座</p> <p>(3) 創意數位媒體實務(二)</p> <p>(3) 互動介面設計</p> |
| 四年級 | <p>【3】</p> <p>(3) 畢業專題(一)</p> | <p>【3】</p> <p>(3) 畢業專題(二)</p> | <p>【5】</p> <p>(2) 創意數位媒體實務(三)</p> <p>(3) 當代資訊傳播問題</p> | <p>【4】</p> <p>(2) 創意未來設計專題</p> <p>(2) 校外媒體實務</p> |